

# MatataWorld Robotics Competition



规则手册V1.0

MatataWorld Robotics Competition  
赛事组委会编制  
2021年7月

## 修改日志

日期	版本	修改记录
2021.7.1	V 1.0	创意赛赛事规则首次发布

## 目录

1.关于MWRC线上编程赛.....	1
2.主题介绍.....	1
3.参赛队伍要求.....	1
4.比赛规则.....	2
5.比赛评分标准.....	2

## 1. 关于 MWRC 线上编程赛

MWRC 是针对全球 4-8 岁小朋友展开的实物编程大赛，每一年的赛事主题都会根据当下热点，通过有趣的、富有挑战性的任务，让孩子在完成任务的过程中收获新知识、新体验的喜悦，同时也希望孩子们可以通过 MWRC 跟编程产生更紧密的联系，提升对科技的兴趣和信心。

## 2. 主题 -- 《动物，人类的朋友》

人们常说动物是人类的朋友，人类应该以保护动物为己任，这句话说得一点也没错。其实动物和人类都是地球的主人，千百万年来，动物和人类并肩作战，一起为构建一个美丽而富饶的地球付出自己的努力，共同维护着大自然的生态平衡，有了它们地球才显得五彩缤纷。

野生动物是人类的朋友，是自然生态系统的重要组成部分，是大自然赋予人类的宝贵自然资源。保护野生动物，维护自然生态平衡，不仅关系到人类的生存与发展，也是衡量一个国家、一个民族、一个城市文明进步的重要标志。

但是由于生态环境的恶化，野生动物栖息地的人为破坏，致使世界各地野生动物的数量分布范围正日益缩小，许多种类已处于濒临灭绝的状态。近几年，肆意捕杀野生动物的现象屡禁不止，使得许多已经处于濒临灭绝的野生动物的处境更加艰难。小朋友们，在玛塔世界“动物 - 人类的朋友”比赛中，想一想我们在寻求美好生活的同时怎样与动物和谐共处呢？希望在比赛中，小朋们了解到更多野生动物的相关知识，掌握更多、更新的知识与技能，大家快快加入进来吧！让我们一同感受 MWRC 的魅力吧！

## 3. 参赛队伍要求

- 3.1. 参赛选手年龄应满足 4-6 岁(出生日期为 2015 年 1 月 1 日 -2017 年 12 月 31 日)；
- 3.2. 比赛以组队形式参加，，组队人数为 2-4 人，每个参赛队伍允许有 1-2 名指导老师；

3.3. 比赛需使用 matatalab 机器人及相关拓展包，改装材料不得使用污染环境、有害健康的材料，鼓励使用环保可再生材料、或 DIY 手工材料；

## 4. 比赛规则

4.1. 赛事组委会将会在赛前两个月提前发布比赛任务，参赛队伍应该在赛前完成参赛作品的制作，届时携带作品到比赛现场，比赛的内容为演示评审及公众展示；

4.2. 参加创意赛总决赛线下展示的队伍需自制一块 120 厘米（高）、90 厘米（宽）的展板，各参赛队伍的展示位置不超过 5 平方米；

4.3. 在正式展示及问辩前，会安排一定时间供参赛队伍布展及赛前准备；

4.4. 创意比赛现场将邀请国内幼儿教育专家评委对参赛队伍作品进行问辩打分；

4.5. 现场问辩环节每个参赛队伍有 5 分钟的讲解与演示时间，5-10 分钟的提问交流时间；

4.6. 讲解与演示时间有 5 分钟，参赛队伍需着重介绍作品创意亮点，任务执行情况以及搭建作品过程中发生的有趣的事情；

4.7. 公众展示环节中，参赛队伍可进行现场拉票，获得的投票贴可作为分数累积到总分中，每个投票贴为 1 分，最终得分为演示评审环节平均分 + 公众展示环节得分，拉票；

4.8. 每个队伍的参赛包内会附带 10 枚投票贴，现场赛事工作人员及特邀观众有 5 枚投票贴；时间为所有队伍演示评审环节结束后 1 小时；

## 5. 比赛评分标准

5.1. 比赛最终得分 = 评委所评分数的平均分 + 投票得分；

5.2. 评委评分维度及细则介绍

评分维度	分数	评分细则
创意思象能力	10	作品内容新颖,有特色,无雷同其他作品体现了独一无二的个人创意
	8	作品内容比较新颖,与其他作品有小部分雷同的地方可体现一定的个人创意
	6	作品内容新颖,与其他作品有大部分雷同的地方可体现一定的个人创意
	4	作品内容普通,模仿官方提供的相关材料进行制作无相关改进
	2	作品无个人创意,没有任何创意体现
动手能力	10	使用4种及以上手工材料对机器人进行改装和场景模型搭建 作品设计有吸引力
	8	使用3种手工材料对机器人进行改装和场景模型搭建作品 整体非常美观
	6	使用3种手工材料对机器人进行改装和场景模型搭建作品 整体比较美观
	4	使用2种手工材料对机器人进行改装和场景模型搭建作品 整体美观度一般
	2	使用1种手工材料对机器人进行改装和场景模型搭建 作品整体美观度简陋
编程能力	10	作品设置有3个及以上实物编程任务且所有任务编程 正确机器人能够顺利完成
	8	作品设置有3个及以上实物编程任务且其中2个任务编程 正确机器人能够顺利完成
	6	作品设置有2个实物编程任务且所有任务编程正确机器人能够顺利完成
	4	作品设置有2个实物编程任务且其中1个任务编程 正确机器人能够顺利完成
	2	作品设置有1个实物编程任务且所有任务编程正确机器人能够顺利完成
表达能力	10	表达流畅,条理清晰,词汇量丰富,能完整介绍作品的创意 及编程任务,故事内容表达清晰
	8	表达流畅,缺少条理,词汇量丰富,作品创意及编程任务 有部分没表达清楚
	6	表达流畅,缺少条理,词汇量中等,作品创意及编程任务有部分没表达清楚
	4	表达有些停顿,缺少条理,词汇量中等,作品创意及编程任务 大部分没表达清楚
	2	多出停顿,缺少条理,词汇量匮乏,作品创意及编程任务 基本没有介绍,还有很多跟作品无关的信息